キャラクター名: ネッシー成長案

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	紛失
出自（効果）	不明			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	8	8	26	10	22	9
ボーナス	7	2	2	8	3	7	3
クラス修正	1	0	1	1	1	2	0
他修正							
能力値	8	2	3	9	4	9	3

HP	96
MP	136
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	9	7	13
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	3	0	9	7	13 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：クリプテッド	★		パッシブ					
効果： 魔法攻撃のダメージに+2する。素手の攻撃力を「CL+4」に変更する。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。ダメージは2D+5の水属性魔法ダメージ。この攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
サバイブ	2		パッシブ					
効果： 【物理防御力】に+[SL×2+5]、【魔法防御力】に+[SL]する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								