キャラクター名: ルーム＝クイット

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	監禁された事がある		
経験点	550		競い合う友人が居た		
			秘密基地を持っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	14			20	3
体	8	筋力	2			10	1
		生命力	4			12	2
心	14	知力	5	1		20	3
		精神力	10	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 980 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

怒涛の攻陣 I	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手	
腰 宝石箱	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元はどれだけの時を過ごしていたのかは解らないが、様々な種族の生き物達の言葉がその意識を向けさせ、容姿や行動が興味を引き立て、気づけば確固たる意識を持っていた。
年齢はそのルームという自分の意識をもって生まれ落ちてからの物である。
同じ時に意識を持った友人と呼べる同じフィー族の妖精がおり、どちらがより一層人の事を知っているか、異種族の事を知っているかと常に張り合っていた。
そんなおり、自分達が暮らしていた秘密の場所が突如として蛮族達に襲われ、壊滅してしまう。
その時に友人の妖精がルームを庇い、深い傷を負ってしまう。
それに怒り、初めて自分以外の、まだ意識の弱い妖精達の力を借りて炎を生み出しその蛮族を燃やし尽くした。
その後すぐに友人の妖精の元へ駆け寄り、必死に呼びかけるがそれは致命傷であり、助かる傷ではなかった。
そんな友人の最後の言葉はルームへの最後の贈り物だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟