

キャラクター名  
メロウ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク  | 享年  | 5  |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 21 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容    |
|--------|-------|
| 蟲      | 虫が大嫌い |
| 歌      |       |
| ふとん    |       |
| パーティ   |       |
|        |       |
|        |       |
|        |       |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 0  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |               |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前            | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                     |
| ポジション  |    | 奈落への抗い        |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで奈落にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される。 |
| メインクラス |    | 子守唄           |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1(最低1)            |
| メインクラス |    | 銃神            |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してもよい                |
| メインクラス |    | 後衛の誇り         |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃・砲撃攻撃出目が1以下でも大失敗しない。                 |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け         |    | オート   | なし  | 自身  | 改造Lv3/パーツを取得                           |
| 頭      |    | アドレナリン        |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値1                                 |
| 頭      |    | 発勁            |    | ラピッド  | 0   | 0   | 自身に対しては使用不可。移動1                        |
| 頭      |    | カンフー          |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値1                                 |
| 頭      |    | のうみそ          |    | オート   |     |     | 2                                      |
| 頭      |    | めだま           |    | オート   |     |     | 1                                      |
| 頭      |    | あご            |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                  |
| 頭      |    | 小さい蟲          |    | オート   |     |     | たからもの。                                 |
| 腕      |    | ワイヤーリール       |    | ラピッド  | 3   | 0~2 | 移動1。                                   |
| 腕      |    | 二丁拳銃(使用しない)   |    | アクション | 3   | 自身  | 射撃攻撃2+連撃1                              |
| 腕      |    | こぶし           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                  |
| 腕      |    | うで            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                                    |
| 腕      |    | かた            |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                                    |
| 腕      |    | ランチャー         |    | アクション | 4   | 1~2 | 砲撃4+爆発                                 |
| 胴      |    | ロケットパック(黒鉄の翼) |    | アクション | 0   | 自身  | 移動1~2。1つのパーツにつき1回の使用可。                 |
| 胴      |    | せぼね           |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                  |
| 胴      |    | はらわた          |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた          |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                    |
| 脚      |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                    |
| 脚      |    | あし            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                                    |