

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダ			境遇	放浪者
出自 (効果)	不明			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	17	9	9	9	17	6
ボーナス	7	5	3	3	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	6	5	3	3	6	2

HP	87
MP	58
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタンハンド	至近	1	7				-2	
左手									
頭部									
胴部	マジックスーツ			2	-3	13	2		-4
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	メモリーストーンネックレス						2		
能力値			6	0	5	0	6	8	14
スキル	ゴッドフォース、アイアンフィスト(格闘)、サクセション(詠)、イミュノエイト			11					4
その他	黄金蛇のメダル					1	1		
総計(右)			8	20					
総計(左)			7	13	1	18	10	6	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
小道具入れ	
冒険者セット	
黄金蛇のメダル	
ランチボックス	
ポーションホルダー	

現在重量:	2	所持金:	2303	預金・借金:	
最大重量:	54				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	効果:あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。あなたがエリンの古代種族エルダであることを表すスキル。							
バッシュ	3	3	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果:	効果:対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル:ダイスロール増加 強力な一撃で相手を攻撃するスキル。							
インビジブルアタック	★	2	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果:	効果:効果:白兵攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。走る刀身すらも見えないような素早い攻撃を行うスキル。							
スラッシュブロー	1	2	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	効果:効果:武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。素早い攻撃で何度も繰り返し、相手を斬り裂くスキル。							
アームズマスター:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	効果:効果:武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスター:〜》は同時に適用できない。格闘武器、およびみずからの身体を利用した格闘に習熟していることを表すスキル。							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	効果:効果:武器攻撃のダメージに+【精神】する。精神力によって素手や格闘武器を強化するスキル。							
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	効果:効果:武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。手や武器にあなたの神としての力を宿すスキル。							
ストロングスタイル	5	2	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果:	効果:効果:ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。ゆっくりと呼吸を整え、次の攻撃への準備を行うスキル。							
バイタルフォース	3	2	マイナーアクション	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果:	効果:効果:ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。精神力を拳に込めて攻撃するスキル。							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	効果参照	
効果:	効果:効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[(CL×10)]する。攻撃と同時に真空波を発生させ、ダメージを増加させるスキル。熟練者ほど真空波の数は増していく。							
ゴッドフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	効果:効果:CL5以上で取得可能。取得する際に武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃からひとつ選択せよ。選択した攻撃のダメージに+4する。神のごとき力によって、攻撃の威力を増幅するスキル。							
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	効果:効果:あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大、あなたの【最大HP】)。気の力により、攻撃した相手に対して反撃を行なうスキル。							
メタルマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	効果:効果:《ストロングスタイル》5で取得可能。武器攻撃のダメージに+2Dする。鍛え抜かれた鋼のごとき筋肉によって、より強い攻撃が可能となるスキル。							
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果:	効果:効果:アブレイに装備、あるいは携帯している武器が防具からひとつ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】が【魔法防御力】に+1する。代々伝わる武具などを所持している。							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	効果:効果:携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2]になる。あなたは日頃から身体を鍛えている。その結果、大量の荷物を運ぶのも苦にならないのだ。							

放浪し、自らを鍛えるエルダ  
長い年月を生きてきたため昔の記憶は曖昧になっている

セットアップ、ストロングスタイル 2

・命中特化  
マイナー、インビジブルアタック メイン、バッシュ 5  
命中 /r 4d6+8  
ダメージ /r 12d6+20

スラッシュブロー 2  
ダメージ /r 14d6+20

マイナー、インビジブルアタック メイン、バッシュ、ボルテクスアタック 5  
スラッシュブロー2  
ダメージ /r 14d6+80

・ダメージ特化  
マイナー、バイタルフォース メイン、バッシュ 5  
命中 /r 3d6+8  
ダメージ /r 15d6+20

