[-キャラクター名	┌ プレイヤー名 ───
	7011 4
莉(れい)	

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ステーシー	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌	
死去	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		球体関節人形		オート	なし	自身	だるま相当
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	戦闘終了時に装備された箇所の基本パーツは損傷前に戻る
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かパーツ損傷まで舞台のホラーやレギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動值+1
ポジション		血の涙		オート		自身	精神攻撃の狂気点を無視する代わりに基本パーツを損傷
メインクラス		庇う		ダメージ		0~1	
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに任意の基本パーツを一つ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復
腕		たからもの		オート			汚れたぬいぐるみ(犬)