

キャラクター名  
月白凜 (つきしろ・りん)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	UGNチルドレン
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	外見年齢10歳	性別	おとこのこ
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %	
出自	使命	経験	研究機関	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	1	1	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
友を守る盾	白兵	1r	14			シールドクリエイト SL5作成時
	白兵	1r	16			シールドクリエイト SL6作成時(100%以上)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
砂使い	P	N		
保護者である研究者	P 好奇心	N 疎外感		
面倒を見てくれる研究者たち	P 好意	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	5		マイナー					
効果: EA82 武器(盾)を作成する。								
砂の結界	1		オート					
効果: EA83 カバーリングを行う。								
砂の盾	3		オート					
効果: EA83 ガード値を+[LV*2]する。								
砂の祝福	1		オート					
効果: EA83 カバーリングを[LV*10]m先の対象に行える。1シーンに1回まで。								
ミスディレクション	1		オート					
効果: EA24 「対象: 範囲」or「対象: 範囲(選択)」の攻撃の対象を「対象: 単体」に変更できる。1シナリオに[LV]回まで使用可能。								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: EA134 衝動判定ダイス+[LV]個。侵食率基本値を+5。								
オリジン: ミネラル	3		マイナー					
効果: EA135 シーン中、装甲値を+[LV*2]する。								
砂塵の城壁	1		オート					
効果: 上級55 対象が受ける予定のダメージを0にする。使用したメインプロセス終了時に[10-LV]点のHPを失う。1シナリオに1回まで使える。								
砂の加護	2		オート					
効果: EA83 対象の判定ダイスを+[LV+1]個する。1ラウンドに1回まで使える。								
七色の直感	★							
効果: EA27								
急速分解	★							
効果: EA87								
効果:								
効果:								

宝石のダイヤモンドが自我を持った存在。  
人間の姿を取れるようになってから困惑していたところをUGNに保護されたので、刷り込みのようにUGN関係を好意的に思っている。  
運良く保護してくれた研究者が人格者だったこともあり、親のように慕っている。  
研究チームにはマスコットのように扱われている。  
UGNの関係者に保護されたということもあってUGNチルドレンという肩書きは持っているものの、蓋を開けると実験対象的な存在に近い。

人間と友達になりたい。そして友達を護りたい。という思いが強い。  
初めて見た人間が「いいひと」だったので、まだ人間の悪性をよく知らない。

(おとな0~1、こども3~4な性格。)