

キャラクター名 "爆煙旋風" ハイズル・ダイナイト プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	8500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	17		35	5
敏捷度	6	3		17	2
筋力	5	15		24	4
生命力	8	10		22	3
知力	9	25		43	7
精神力	10	20		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13						
マジテック	15						
セージ	15						

戦闘特技				
ルーンマスター	1B34p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
マナ耐性	3144p		p	p
賢人の知恵	3142p		p	p
魔法収束	1-291p		p	p
ターゲティング	1-280p		p	p
魔法制御	1-291p		p	p
MP軽減/マジテック	1-283p		p	p
キャパシティ	3-212p		p	p
バイオレントキャスト	1-288p		p	p
クリティカルキャスト	2-233p		p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	18	15	17

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
赤炎の矢	1H	18		2d+ 18	10	23	0										
通常の弾使用不可。パレット魔法の代わりにボム魔法を込められる																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 22	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 21	99	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	22			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

