キャラクター名
ロット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	・神の声を聞いたことがある。		
経験点	70		・命を救われたことがある		
			・人々を守れるほど強くなるため、冒険に出た。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	2		17 + 1	3
		敏捷度	8	1		15	2
体	14	筋力	3	1		18	3
		生命力	6	4		24	4
心	10	知力	8	4		22 + 2	4
		精神力	10	12		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/奈落の盾神イーヴ	9		
レンジャー	1		
セージ	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	5	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	15

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
かばう	1-285 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
	○□□○□□
悪魔の血昌盤x2	○□□○□□
魔晶石<3点>x10	○□□○□□
魔晶石<5点>x5	○□□○□□
魔晶石〈10点〉x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□