キャラクター名	プレイヤー名
レイ	

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
14 呪い	
46 尾行者	
青空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュワ	友情	3	①②③④⑤	
ガナッシュ	嫌悪	2	①②③④⑤	
ドロシー	対抗	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使うアクションのコストを-1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3取得
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	変異Lv3取得
頭		アクセサリー		オート			
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1