

キャラクター名
アマネ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	36

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
花園	満開の花畑。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも静いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でいた、その時間は間違いなく幸せで、今も昔にはうわの空で、その記憶に浸ってしまふ。
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、ととても楽しいパーティーの記憶。間違いのない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思いだすことに、あなたを今との落差で苛んで行く。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレイルドール	嫌悪	3 ①②③④⑤	
アリア	依存	2 ①②③④⑤	
ジュアンジュ	友情	2 ①②③④⑤	
リリティア	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	なし	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃のみに使用可能
頭		赤薔薇のプローチ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは、損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンないの次カウントで使う マニューバひとつのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2