戸キャラク: 		"時計均	答の"マ	リア					- プレ·	イヤー名			
ポジション								享	年				
メインク	ラス							暗	示				
サブク							寵愛点 0						
571#D2			ılı≠ X	4=									
初期 最大行		<u>煉獄</u>					記憶の	カケラ	;		内容		
						_							_
能力値			修正		合計								
武装	武装 0		0		0								
変異	変異 0		0		0								
改造	改造 0			0 (
						_				- //-			
	 対象		積	類		X :	王気点			練		 発狂時ペナルティ	
た	からもの			· 存				2345			19-1		
					3 123								
							2345						
					3	1	230	45					
					3		23						
					3	1	23(45					
									マニ	ューバ			
タイプ 損傷 名前 使用 タ							使用	タイミ		コスト	射程		
頭	32 (193	のうみそ		127.13			なし	自身	最大行動值+2				
頭		めだま						オー		なし	自身	最大	·行動值+1
頭		あご					アク		ション	2	0	肉	弾攻撃 1
頭		戦乙女					オ・		-	なし	自身	最大	行動値+2
頭		円舞曲					ラピッ		゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゙゚゚	1	自身	ターン終了	?まで攻撃判定-1
頭		死神							-	なし	自身		判定において、出目+1してもよい
頭		儚い身体(失敗位			(作)					なし	自身		+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		カンフー							-	なし	自身		< 行動値 + 1
頭		戦いへの	よぶんな	ぶんなあたま)				-	なし	自身	最为	、行動值+2 	
									- ト	_			
	腕		こぶし						ション	2	0		弾攻撃 1
	腕			うで					ッジ	1	0		支援 1
腕		かた							ション	4	自身		移動 1
腕							.ージ	2	自身		攻撃 の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。		
腕	全力攻撃						<u>-</u>	なし	自身		撃判定の判定値を-1し、もともと付いている攻撃Xの値を2倍にしてよい。		
腕	腕			フェイント 【落葉】					ート ション	なし 2	0~1		ァッジ」「タメージ」マニューノҟ1つ、 黝化してよい。1ターンに1@。 効果省略
腕		【エヴェリン】						ション	3	0~1		<u> </u>	
1198			\Т.Э.	エリン	1)ョノ -ト	3	0,01	*	<u> </u>
 胴			171	 ぎね					ション	1	自身	タカウントで使うで	?ニューバ1つのコスト-1
 胴		 はらわた							なし	なし	M/JJJI CKJ	なし	
 胴	はらわた						- -	なし	なし	1	なし		
胴		しんぞう							なし	自身	最大		
				リアバーニア						なし	自身		************************************
									- - -				
			(3	 ね					ション	3	自身		 移動 1

脚

ほね

アクション

3

自身

移動1