キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	一般人	**運命**	完成	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	38 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	12	6	0	18	48 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	62
MP	42
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ドネイト	2	8						
武器2	ラストホープ	2	4						
防具	戦闘用コート								4
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		38	4	9	22	0	3	18	0
アーツ		6							
その他									
総計(1)		46 %	15	9 %	22 %	0	3 %	20	4
総計(2)		46 %	11	9 %	22 %	0	3 %	20	4
総計(両)		48 %	19	9 %	22 %	0	3 %	20	4

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 4200	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
トゥーソードフェンサー	0/		アクション	自身	自身	0	
効果： ダガー両手持ち							
ダガー・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
セルフエスティーム	0/		アクション	自身	自身	0	
効果： 自身の判定にもBETできる							
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
ブロッキング	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃命中判定直後に使用可。その対象をあなたのみに変更する。1シナリオに1回使用可能							
オルタナティブ・レミディ	1/1	0	インスタント	自身	自身	3	
効果： HP現在値を半分(切り捨て)にすることでバッドステータス1種類を打ち消す　1ラウンド1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵:妄想癖