キャラクター名	プレイヤー名
デスサイズの付喪神	

種族	人間	種族特徴	暗視・武装の本懐
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	
経験点	1340		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	7		24 + 2	4
		敏捷度	9	6		22 + 2	4
体	10	筋力	6	4		20	3
		生命力	7	2		19	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	5	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
斬り返し	1-286p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 180 /合計 180	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		16	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		14	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ+1 本体武器となる武器/体力5を消費し威力+10/HP+5/**特攻/基礎性能はその他メモ参照	2H	17	2	2d+ 15	10	16	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
武器の手入れ代総額	○□□○□□
食費	○□□○□□
使った指輪・腕輪代	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□

防具売却差額	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
14766 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	10	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 11	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	セービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

＜デスサイズ+1の基礎性能＞
ランクS/用法2H/必筋17/命中+1/威力42/C値10/追加D+1/体力5を消費し威力+10/魔法の武器化
＜真名：魔鎌“エルライ”＞
ランクSS/用法2H/必筋18/命中+2/威力70/C値10/追加D+2/体力5を消費し威力+10/魔法の武器化
＜筋力・習熟ランク不足分による調整＞
習熟ランク補正=魔法の武器化の効果が消滅

＜種族：付喪神＞
大事に使われ長き時を経て魂を得た武具が人の体を持った存在。
外見は他の種族と見分けることはできず、基本的にその正体を隠している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟