キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	13	3	0	16	51 %
敏	9	1	0	10	45 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	30
MP	68
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		19	0	2	38	4	11	10	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	39 %	12	11 %	12	5
総計(2)		19 %	0	2 %	38 %	8	11 %	12	5
総計(両)		19 %	0	2 %	39 %	12	11 %	12	5

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
レッドピル			
グリーンピル			
アーマージャケット売却			
ホークアイ売却			

所持金： 1050	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
インサイト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 敵単体の残りHPとMPを見抜く							
プロシーダー	1/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果： 他シークエンスのアーツ入手							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ペネトレイティング	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に＋10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る							
アドバイス	1/3	3	アクション	自身	自身	0	
効果：このアーツはあなたを対象に選べず、対象がファンブル以外で失敗した時、使用できるその判定を1度だけ振りなおす事ができる。ただし振りなおしに対してリロールは行えない1シナリオに2×[アーツLv]回使用可能							
↓探索アーツ↓	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
ドクトレート	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： イクシード、アーティファクト その分野に関する【知】判定に+20%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							