キャラクター名	プレイヤー名
ビアータ	

ポジション	ホリック	**享年**	？
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
71 うとうと	あんまり頭がはたらかない。
67 いじめ	たたっ切ればいいとおもう。
【迫りくる者】	格子戸に打ちつけられ、身体に衝撃が走る。それにより浅く覚醒した君は、目の前で【たからもの】を持ち去る何かを見た。それは赤黒い粘液で濡れ、ずるりずるりと這いずりながら、自分の大切なものを持ち去っていった。
【置き去り】	展示物として過ごして何年も経ったころ。いつも決まった時間に開くはずの博物館が開かなかった。いくら待っても係員も客も来ず、時間だけが過ぎていく。初めは同じ展示品どうし話をしたり暇をつぶしていたが、次第にそれもなくなり、君は長い年月の中ゆっくりと動かなくなった。
【たからもの】	【たからもの】を取り戻した君は、初めて【たからもの】を手に入れたときの情景を思い出す。それは誰かからのプレゼントだったり、たまたま拾ったものだったり、大切なものを取り戻したことで思い出した出来事。それは確かに【たからもの】だった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
白崎	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	狂気1点で支援3
メインクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの(ヘッドホン)		オート	-	-	嫌な音を聞かずにすむ。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ジェットノズル		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動 1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
				オート			