

キャラクター名
十六夜 叶 (いざよい かなた)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自	資産家	経験	転校	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	0	1		1	行動値	15
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	15
精神	3	1	0	3		7	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒の鉄槌	R C	10r+2		+12		
恥を知りなさい	R C	10r+2		+12		範囲

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	
アルティメイド服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
時使い	P	N		
父	P 慕情	N 脅威		
日下 蛸	P 庇護	N 偏愛		
ヴァイラルコード	P 感服	N 脅威		
マスターハーミット	P 好意	N 不信感		
ピサイド	P 友情	N 恥辱		
いつメンの2人	P 感服	N 不信感		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2						
効果: C値-Lv								
光芒の疾走	1	1	マイナー	視界	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンLV回復								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2+2]の射撃攻撃。同エンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果: 相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。1シナリオ1回								
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果: 攻撃を受けた際、リアクションの代わりに対象に<黒の鉄槌>のみを使用した射撃攻撃を行う。その際のC値-LV。この攻撃に対するリアクションは不可								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動成功	-	
効果: ラウンドの間、対象の【行動値】を-[LV*3]する								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果: いわゆるどこでもドア、だね。								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 業務中は常に浮いているよ。イメージ戦略だって。								
帝王の時間	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: お先に一息つかせてもらうよ。								
七色の直感	1	-	メジャー	視界	単体	自動成功	-	
効果: 長たるもの、臣下の気持ちに聴かないとね。								

10月19日生まれ

// マイナー: 光芒の疾走 コスト1
// 「恥を知りなさい」コスト6
// マイナー: 放棄
// メジャー: CR+黒の鉄槌、因果歪曲

★★★60~79 ダイス+1
// 攻撃力 +6
(10+1)dx+2 //黒の鉄槌+侵食値ボーナス

★★★80~99 ダイス+2
// 攻撃力 +6
(10+2)dx+2 //黒の鉄槌+侵食値ボーナス

★★★100~129 ダイス+3、エフェクト+1
// 攻撃力 +8
(10+3)dx+2 //黒の鉄槌+侵食値ボーナス