キャラクター名
殻谷御珠(訓練生)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGN訓練生
オプショナル		年齢	10	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自		経験	実験体	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		3	8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0		1	3

HP	37
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	8r+2	3	5		
初の太刀・雛雲	白兵	8r+2		13		C値8。侵蝕+4
△ターゲットロック込み	白兵	8r+2		22		C値8。侵蝕+4
始の太刀・若鷹	白兵	8r+2		15		C値7。侵蝕+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果： C値-LV								
獣の力	4	2	メジャー					
効果： 攻撃力+LV*2								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体			
効果： 対象に対する攻撃力+LV*3								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体			
効果： リアクション放棄でC値-LVの白兵反撃。								
先手必勝	2			至近	自身			
効果： 行動値+LV*3								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

能力に欠損があり、獣化能力や風・振動を操ることができない落ちこぼれ。
そのせいか、他の訓練生が受けないような検査（実験）や訓練（実験）をよく受けている。
色んな意味で研究部から目をつけられているためか、他の訓練生よりも待遇が厚い。

玉野椿からは体捌きを、駒村康司からは剣技の指導を受けているがまだまだ未熟であり、生まれ持った膂力と速さに振り回されて運動制御もままならない。
本人的には渋カッコよく剣技を決めてるつもりだが、傍からは突っ走って力任せに刀を振り回しているようにしか見えない。

他と比べて何もできない自分へのコンプレックスや、他の訓練生のからかいに挫けそうになりながら、今日もひたすら鍛錬を重ねる。
尊敬する二人の師と、いつか肩を並べて戦える日を夢見て。