キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	犯罪者	**運命**	秘密	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	1	0	6	36 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	12	2	0	14	44 %
運	11	3	0	14	44 %

HP	54
MP	48
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	バニッシュ				1	10			
武器２									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		16	0	10	44	0	9	14	0
アーツ					10	4			
その他									
総計(１)		16 %	0	10 %	55 %	18	9 %	14	5
総計(２)		16 %	0	10 %	54 %	8	9 %	14	5
総計(両)		16 %	0	10 %	55 %	18	9 %	14	5

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 145	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ディスメイ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次の攻撃が命中した場合、相手を鈍重状態にする							
シャープショット	4/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :前提:ベースとアザーのシークエンスが同じあなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できないあなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなるこのアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
バレット・チェイス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： バッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4xAL]							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
ヒドゥン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵:めんどくさがり