〒キャラクター名────────────────────────────────────														スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
タドミール													-	フェイ:スプリガン	*	2	セ、メ	-		自動成功	1,51,51	
						_							効果:	: 白	兵攻撃	<b>塗</b> のダメー		定達成値-2		ーで解除から	ノーン終了	'まで持続
メイング	ウォ	<u>ーーーー</u> ウォーリア		Lv.1:				レベル	ا را	1			バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中			
	_	/* + +			バーサーカー							効果:				武器攻撃を行	ゔゔゔ゙゙ヺ					
サポート	/\-	バーサーカー		Lv.1:	/\-9-//-		_	性別		男			バーサーク	1	3	マイナー	-		自動成功			
称号ク							年			18		効果:									ノ終了まで持続 	
種加	-	スプリガン							護遇 義理の親		——— 親	効果:	-ムズマスタリー:両 ·	1	-	パッシブ	- 命中判算	自身	- 1	両使用		
										wh.		 戦い好き		· ソウルヒート	1	3	バーサーク			自動成功		
出目   闘士   目標   戦いを												C	効果:	フラルビー   1   フーク   ロ   ロ   ロ   ロ								
	筋力 器用 敏捷 知力 感知 精						精神 幸運								1							
基本値	12	12	6	6	8	9	9				1		効果:	:								
ボーナス	4	4 2 2		2	3	3 <b>H</b>		38														
クラス修正	2	2 1 0 1			1	0	O M		P 29			効果:	:									
他修正								_														
能力値	6	6	3	2	3	3	3	フェ1	r	4	]		効果:	:				ı				
	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動															
右手		<b>装備品</b> ノートアックス			<b>射程</b> 至近		11	0	0	0	-2	0	効果:	:			1	I	1			
左手												÷1.00										
頭部								1				効果:	:									
胴部									4			-1	効果:									
補助		マン	マント			1			1				<u>хлж</u> .	•	Ι							
装身具													効果:	<u> </u>								
	能	力値	力値			6	0	3	0	3	6	11	77371									
スキル													効果:		I	l	1	I	l			
その他	<i>6</i> 43:	= 1 /				1	4.4															
総計(右) 総計(左)						4	11	3	_	3		10	効果:	:			'					
		_			- 3	6	3	4														
総計(両) ダイス数						2 d	1 2 d	2 d				m	効果:	:								
		スキル	ノその他				3 7 △ +/ L		所持品	6												
トラップ探知				+ 2 d + 2 d		i険者も	2ット ション	_														
トラップ解除						Pボー: Pポー:																
エネミー識別					+ 2 d + 2 d	1	гл.—.	ノョノ														
アイテム鑑定				2	+ 2 d																	
魔術判定				-	+ d																	
	呪歌判定			+ d																		
錬金術判定		+																				
	1		-	1																		
現在重量: 7																						
最大重量: 12 所持金: 515							<b>3</b> .	領金・借	金:	::												