

キャラクター名
七月ヒカル (ナナツキ・ヒカル)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNチルドレン
	ノイマン					
オプション			年齢	性別		男性
覚醒	償い	衝動	恐怖		初期侵食率	35 %
出自	政治権力		経験	大失態	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	4	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:礼儀作法	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
灰色の栄光		7r+5				D 情報判定
ソリタリア・ムーン		0				ABC 範囲選択 戦闘移動
		0				攻撃力+28 メジャーダイス+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
使用人	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
特権階級	P	N		
アッシュ・レドリック	P 傾倒	N ●嫌悪		
謎のエージェントたち	P 幸福感	N ●劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ファンアウト	1	4	セットアップ	範囲選択				
効果: 戦闘移動 自分は不可								
常勝の天才	7	6	セットアップ	シーン選択				
効果: 対象の攻撃力+4LV 1シーン1回 自分は不可								
戦術	4	6	セットアップ	シーン選択				
効果: メジャーダイス+LV								
生き字引	1	1	メジャー					
効果: <意志>で情報判定 ダイス+LV								
真相告白	★							
効果:								
完全演技	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「皆さんの手にかかれば、あんなジヤーム一捻りですよ。^^」
 性格が完全に三下、下っ端のそれなチルドレン。調子の良い事ばかり言っているが、自分に危険が迫った時の逃げ足だけはピカイチ。戦闘中も気がついたら何処かに消えていることに定評がある。訓練もやる気がなく、すぐに脱走してサボっている。普通なら許されないことだが、何故か彼は教官に怒られることが少ない。
 任務で一緒になったチルドレンやエージェントには不必要なほど下手に出て、(戦いに関すること以外なら)なんでも命令を聞いてしまう。ノイマンシンドロームの影響なのか、謎に情報通。また、食事には拘りがあるようで、テーブルマナーには異様に厳しい。「マナーはただの形式じゃなく、本来の目的は美しく食べること、そうすることで提供者の後片付けの手間を減らしてその一食に感謝の意を示すものなんだよ……っすよ」
 「おうおう！ 覚悟しろよ、今からためらまてめてゴゴゴに叩きのめしてやるからな！ ここにおわず兄貴と姉貴が！」
 戦闘任務に派遣されることがあるが、基本逃げているので何もしない。いっそ芸術的とも呼べるステルススキルで、敵は愚か味方にもその存在を悟られない。実はエンジェルハイロウを発症しているのではないかと、とすら言われている。
 そういふ訳で戦闘に関して語れることはないのだが、そんなチルドレンを戦場に出す意味は無い。それでも戦場に来るだけ来る理由は、支部の人間だけが知る秘密がある、というのが定説。とはいえそれが何なのかは周知されておらず、彼は今日もその病的な卑屈さで仲間自己紹介をしている。
 『ラストスタンド』、最後の砦。それは堅守を讃える称号ではなく、仲間の危機を隠れて無傷のまま眺めている臆病者への排りである。チルドレンの殆どは、『最後まで生き残っている』彼との交流を好まない。
 「……あ、終わりました？ いや、自分の仕事は皆さんの戦いぶりを見守ることっすから。逃げてねっすよ」
 ・成長方針
 戦術・鬼謀の策士：戦局判断が組み合わされるようになる。
 ブラックマーケット・インスピレーション：データの外側で色々弄れる。
 天性のひらめき：ミドルにさらなる安定を。ちょっと重い。