

キャラクター名
鳴海憂(なるみ うい)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	バロール			年齢		15
オプション	覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭		経験	不幸者	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
嗜好きの友人					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
特異点	P 運命	N 運命			
不運	P 親近感	N 脅威			
家族	P 幸福感	N 不安			
	P 恐怖	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黒き凶星	5	5	セットアップ	視界	単体		憎悪, 120	
効果: ラウンドの間、自身のその対象にたいするダメージダイス+[LV]D。その対象以外に攻撃を行う場合は効果が適用されない。								
時間凍結	1	5	インシアブ				80	
効果: HP20消費。インシアブでメイン行動。シナリオ1回								
コンセントレイト	2	2	シンドローム					
効果: c値-LV								
黒の束縛	4	2	RC	視界				
効果: [攻撃力:+5]1点でもダメージでそのラウンド間対象の行動値を-[LV*3]する。同エンゲージ攻撃不可								
黒の咆哮	5	4	シンドローム				80	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*4]。判定ダイス-2個								
黒星の門	4	2	シンドローム					
効果: 同エンゲージ不可の攻撃が同エンゲージでも攻撃可能。組み合わせた判定ダイス+[Lv+1]個								
時の棺	1	10	オート				100	
効果: 判定値を0にする シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「あ、ああ…、またやっちゃった…」
「ええ”~~~~ん”ごめんなさ”いだよあ”~~~~~」
「あ、みてえ～！金のエンゼルあたっ————— ああああ？？？！カラスさんそれ私”の”た”よ”お”！！！」

◆人物
不運を呼び寄せる天才とも呼ぶべき存在
自らの特異点という体質に加えて、生まれつき不運な目に会ってばかり。常に不運と手を繋いで踊っている
学校でも一種の見世物となっているが本人にとっては日常なので気にするのをやめ、明るく生きている
過去に一度自分の不幸が友達にも襲い掛かったことをみてしまったからは友達はつらいようにしている
その体質故にジャームを誘き出す餌としてはかなり有効
半日おかずともジャームは彼女の特異な性質に引き寄せられる、もはや彼女が良くないものを吸い寄せるブラックホール

◆シンドローム
自身のため込んだ分だけ相手に不運を押し付ける
不幸な目にあえば合うほど彼女の瞳、凶星の魔眼はその威力を増し、小さな一撃は星さえ砕くものと化する