キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	10		24	4
		敏捷度	7	4		18	3
体	10	筋力	7	7		24	4
		生命力	7	7		24	4
心	4	知力	7	13		24	4
		精神力	7	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	11		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p	全力攻撃	1-286p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/盾	1-282p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	1-288p
影走り	2120p	頑強	1-279p
治癒適性	2122p	防具の達人	3-213p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン		18	1	10
盾	ブレードキラー		22		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードキラー	2H	22	2	2d+ 15	12	14	42										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	24

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 正しき信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟