

キャラクター名
エネミー

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	エネミー	カヴァー	
オプション		年齢		性別	男
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1		1			2	行動値	11
感覚	2		2			4	(非装備時)	11
精神	3		0			3	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
致命の一射(120%)	射撃	11r+4		12		C値7 浸蝕値、ダメージ数補正込み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果: C値を-Lv								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃+[Lv+4],射程30mの武器生成								
コンバットシステム	2	2	Xジャー/リア	武器	-	射撃	-	
効果: ダメージ+[Lv+1]								
急所狙い	2	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
崩壊の一点	1	4	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: ダメージ時に防具1つ破壊/ターンLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「さよならを君と」セッション用NPC、ジャーム
 自分以外おもちゃとしか見ておらず、彼の行動は全て遊び。どんな時でも不敵な笑みを崩さない。
 エネミーエフェクト: 瞬間退場、蘇生復活、他
 Eロイス<予告された終焉>
 Fロイス<悪意の伝染>