キャラクター名
金剛坂 遥(こんごうざか・はるか)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	元ヤンの禅僧
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	親戚と疎遠	経験	闘いの日々	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	4r+4	3	10		見た目は錫杖

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:警察官	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血	P	N		
かつての仲間たち	P 友情	N 隔意		
ポリ公	P 親近感	N 恥辱		
旗瀬 聖	P 同情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
一閃	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲	白兵		
効果：全力移動後に攻撃								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾇﾏｰﾝ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-		ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：いつもの								
疾風迅雷	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	Dﾛｲｽ	
効果：回避不可								
紅蓮の衣	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近		白/R		
効果：Gを行った対象攻撃力+[Lv*5]								
ｴﾈﾙｷﾞｰﾏｲｽﾀｰ	5	3	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：ガードを行った対象のHP[Lv*3]消費								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100	
効果：ﾒｼﾞｬｰ2回行う								
熱感知知覚	★							
効果：熱の発信源を見つける。								
空の楽器	★							
効果：音を発生させる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

---概要---
かつて巷を恐怖のどん底に落とした伝説の暴走族。
牙を折られてもその力は衰えることはなく。
恐怖ではなく奉仕活動で地域を守る守護神としての役割を果たす。

かつてトレードマークで合ったリーゼントはキレイに剃られ頭の上にはもう何もない。
これがかつての伝説の今の姿だというのか？？
失望と疑問符を浮かべる不良たちに彼は「座禅をせんか？」と誘う。
言われるがままに座った彼らを待っていたのは警策による強烈な一撃。
彼らは思い知った。
伝説はまだここに生きている。思っていたものとだいぶ方向性が離れていたが。

---戦闘スタイル---
重い錫杖で素早く「喝」を入れる。
「喝」は相手の防御も逃走も許さず、雑念が晴れるまで何度でも執拗に入れられる。
それは奇しくもかつての伝説の不良「木刀のハル」の戦闘スタイルと酷似しているが
あくまで「喝」を入れているだけである。

なお、彼は「喝」と呼んでいる物がエフェクトの類であることを理解していない。

---覚書---