キャラクター名：不知火　燎（しらぬい　りょう）

プレイヤー名：

シンドローム	サラマンダー / ハヌマーン	**ワークス**	高校生	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	17	**性別**	男

覚醒	渇望	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	33 %
出自	33：資産家	**経験**	71：大きな転機	**邂逅**	67：慕情/姫宮　由里香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	0	2		3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎薙	白兵	9r+5	4	6		(侵食率100%未満)HP-3,C値：8,侵蝕率：5/白熱+コンセントレイト：サラマンダー+炎神の怒り
炎薙（範囲攻撃）	白兵	9r+5	4	6		(侵食率100%未満)HP-3,C値：8,侵蝕率：9/白熱+コンセントレイト：サラマンダー+炎神の怒り+獅子奮迅
焔薙	白兵	10r+5	4	7		(侵食率100%以上)HP-3,C値：7,侵蝕率：5/白熱+コンセントレイト：サラマンダー+炎神の怒り
焔薙（範囲攻撃）	白兵	10r+5	4	7		(侵食率100%以上)HP-3,C値：7,侵蝕率：9/白熱+コンセントレイト：サラマンダー+炎神の怒り+獅子奮迅

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：　0　　合計回避：　0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：研究者	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超侵蝕（ディープエロージョン）→炎神の怒り、マシラのごとく	P	N		
水原　真二	P　友情	N 敵愾心		
姫宮　由里香	P　信頼	N　不安		
神奈　リソナ	P　尽力	N　脅威		
時雨　有矢	P　尽力	N　不安		
陽向 静香	P　信頼	N　憐憫		
西園 美空	P　誠意	N　脅威		

最大財産P:　4　　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：C値-Lv（下限7）								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：素手データを「種別:白兵/攻撃力:+[Lv+5]/ガード値:4/命中:0/射程:至近」に変更する。（最大Lv5）								
炎神の怒り	2	3	メジャー・リアクション	ー	ー	ー	ー	
効果 :判定のダイスを「+[Lv+1]」個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、あなたはHPを3点失う。（最大Lv3）								
クロスバースト	3	4	メジャー・リアクション	ー	ー	ー	80	
効果：このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回だけ使用できる。								
マシラのごとく	2	5	メジャー・リアクション	ー	単体	ー	80	
効果 :攻撃力を「+[Lv*10]」する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-5個される。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。を組み合わせた判定のダイスを「+[Lv+1]」個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、あなたはHPを1d失う。（最大Lv3）								
スタートダッシュ	1	3	セットアッププロセス	至近	自身	自動	ー	
効果：戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行える。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

☆幕間
1話終了時→リビルド
「エフェクト：氷雪の守護」削除→「エフェクト：スタートダッシュ」追加
「エフェクト：神速の鼓動」削除→「エフェクト：獅子奮迅」追加
能力値：感覚+2
2話終了時→リビルド　いろいろ