

キャラクター名
琴ノ葉 (ことのは)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	???
サブクラス	ステージー	寵愛点	95

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
沙鬼 (PL: まあじさん)	友情	3 ①②③④⑤	
るる 流綾 (PL: 香燐さん)	友情	4 ①②③④⑤	
ムソウ (PL: アクさん)	忌避	2 ①②③④⑤	
コスモさん	憧憬	2 ①②③④⑤	NPC: 大蛇さん 色々詳しい方。
キュウヤ	信頼	4 ①②③④⑤	NPC: ヒルコさん お茶目で良い人。

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1して良い
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目まで+1される。ただし、バトルパートでの敵アタックの終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ壊せる。この損傷はコストとして扱わない
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1 行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃 4、攻撃判定の出目 + 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に壊れた時、宣言することで最大行動値に+2しても良い。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
胴		研究データの束		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1