

キャラクター名	プレイヤー名
ヴァレンティナ・フォシエル	

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ:ナイトメア			境遇	
出自(効果)	森の妖精			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	12	20	17	22	6
ボーナス	2	2	4	6	5	7	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	9	7	9	3

HP	64
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	4	0	9	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)					4	6	9	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量:	4	所持金:	6400	預金・借金:	
最大重量:	6				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。								
イネビダブルイメーজ	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	ターンSL回	
効果: 「分類:機械・植物・アンデット」以外に有効。その攻撃ではダメージの有無にかかわらず、バッドステータスを与える。								
イメージビースト	1	5	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果: 「2D+5」点の無属性魔法ダメージ、対象に1点でもダメージが入った場合[恐怖]を与える。「分類:機械・植物・アンデット」以外に有効								
トリックイメージ	3	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:バッドステータスを与える攻撃と同時に使用する。その攻撃でバッドステータスを与えた場合、さらに[SL*5]点のHPロスを与える。「分類:機械・植物・アンデット」時以外有効								
クリエイティブイメージ	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「タイミング:メジャーアクション」のイリュージョニストスキルの「対象:単体」から「対象:場面(選択)」に変更する。								
デコイイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	ターン1回	
効果: 回避判定と同時に使用する。回避判定に使用する能力値を【精神】に変更。								
ミラーージュガイド	1	8	判定の直後	10m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象はダイスを振りなおす。ただし、ダイス数は、変更されない。								
プラクティスマインド	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 【精神】判定の達成値に+[SL+1]								
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 「分類:魔術(幻)」のスキルの魔術判定の能力値を【精神】に変更								
フィニッシュイメージ	3	-	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果: イリュージョニストスキルによる攻撃のダメージロール直前に使用し、その攻撃のダメージに+[SLD]								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	ターン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージ+[SL*2D]								
マジックエッジ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《マジックフォージ》の効果に+[SL*3D]								

猪突猛進で疑問点は、なんでも聞くが止まることを知らないのてぐいぐい来る
 ナイトメアとは思えないほど明るく、パーソナルスペースがとにかく狭い
 200年ほど眠っていた(封印されていた)。最近、眠りから目覚めた。
 その際、妖精王が人間でいう身元引受人となった。
 眠りから目覚める以前記憶を失っており、その様子から人の世界に出て人と人の交流や常識を身に付けさせるため学校へ入学させた
 頼られると背伸びしたような様子でお姉さんぶる
 眠りにつく以前は、世に放ってはいけない第一級危険人物として妖精の中で有名だった。
 見た目は、ヒューリンと変わらずその性格からは、ナイトメアであることが一致しないため、学園の多くの生徒は、彼女をヒューリンとおもっている。

 学校での扱い、立ち位置:誰でも知ってる人物
 実践の優秀さ: 学術の優秀さからは考えられないくらいよく失敗する
 学術の優秀さ: 優秀
 友達はどこくらいいる?: いっぱい
 貴族?: 妖精王なら知っているかも?

騎士爵

