

キャラクター名  
ヤムヤム・ナイディスペアート

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	俳優
	モルフェウス						
オプション	年齢		26	性別		男	
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率		32%	
出自	名家の生まれ	経験	結婚	邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	1	1	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
想い人《オンリーユー》	P	N			
“彼女”	P 純愛	N 嫌悪			
管理人	P 尽力	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サポートデバイス	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: そのラウンド間、感覚を使用した判定ダイス+Lv2個。1シナリオ3回まで。								
フラッシュゲイズ	2	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。判定ダイス-Lv*2個。1ラウンド1回まで。								
不壊の城塞	2	5	オート	至近	範囲(選択)	自動	100↑	
効果: 対象へのダメージが算出された直後に使用。対象が受ける予定のダメージ-Lv*10点する。1シナリオ1回まで。								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。1シーンにLv回まで。								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成。攻撃力+Lv+7。ガード+3。								
コンセ:エンハイ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)。								
光の舞踏	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定を【感覚】で行える。								
主の右腕	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*2。								
天使の外套	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 見た目を変えられるんだ～								
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 体液には情報が詰まってるよ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					