キャラクター名

夢想（ムソウ）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	?
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
75　変異	カケラ表α
54　難民	カケラ表α
02　時計	カケラ表β
24　神託	カケラ表β

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対してのみ可。コストとして1点の狂気点を得る。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート			射撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体でも使用可能　移動1　移動させられた対象の現行動値が2減少
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動1
頭		アドレナリン		オート			行動1
頭		死に続け		ラピッド	0		損傷している基本パーツを1つ修復する
頭		暴食		ラピッド	0		損傷した強化パーツを1つ修復する。
胴		庇う		ダメージ	1	0～1	対象が受けるダメージを自身が受ける、1ターンに何度でも使用可能
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃1+爆発　攻撃判定+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	射撃1+爆発+全体
腕		死人の流儀		ジャッジ		0～1	支援2か妨害2.コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。
腕		リフレックス		オート			行動1
腕		主人の腕		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		念動接続		オート		0～2	各ターンにおいてカウント0になったとき、自身を含む射程内の手駒のパーツを合計4つ修復してもよい。
胴		しんぞう		オート			行動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1