

キャラクター名  
セツナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
埋葬	自分の埋葬される記憶
黒い館	
贈る	自分と彼女をめぐり合わせた、あの唄。儚げな笑と、綺麗な声に、どうしようもなく惹かれた。だから自分は、そんな彼女に惹かれてほしくて、何度も花を片手にあの屋敷を訪れていたんだけど、
唄	物語に記された、唄。その唄を紡ぎ出していたのは…そうだ、今日の前にいる彼女だった。
秘密	ここで自分は撃たれた。とある秘密を、彼女に話すことなく、それは、自分だけが知る秘密。その秘密は、どうしても彼女に言うわけにはいかなかった。内容を思い出すことは出来なかった、彼女はそれを知らなかったから、あなたを…
歪んだ倫理	やがて彼女が死んだ。違う、まだ死んでいない、眠っているだけなんだ。だから目を覚ましてくれ、受け入れられない現実、いつか自分が目を覚ましてやる。そのためならとその胸には歪む。そうやってしまえば、すべては彼の意思通りか？
プロトタイプ	こんなところで眠れるわけにはいかないから、と、望んだ瞬間に自分は、狂っていたのかもしれない。痛みも、温度もある、人によく似た姿の死なない人形、記憶を受け継いだ新しい、何か、その能事に自らを捧げたなんて、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イヴ	恋心	2 ①②③④⑤	
フィー	対抗	1 ①②③④⑤	
ルブラン	執着	2 ①②③④⑤	
ラル	憤怒	2 ①②③④⑤	
キャロル	悔恨	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			他から自身への対話判定+1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定、出目+1
メインクラス		災渦		ダメージ	2		全体攻撃
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹と同じ存在に攻撃する際、攻撃出目+1、ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		スパイク		ダメージ	1		白兵・肉弾ダメージ+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鍵		オート			たからもの。イヴとおそろい
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		鉄甲		オート			腕のみ常に防御1。腕にある白兵・肉弾マニューバ+1
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの。犬のぬいぐるみ
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート			対話判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		赤いミニカー		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1