

キャラクター名
ラン

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	13	経歴	異種族を怖がっている (いた)		
経験点	3960		かつては貴族だった 冒険に誘われたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	3	20 + 1	3
		敏捷度	9	4	23 + 1	4
体	10	筋力	4	1	15	2
		生命力	7	4	21	3
心	8	知力	6	1	15	2
		精神力	11	4	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
ライダー	10		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
防具の達人	3-213p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
攻撃阻害	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	13	16	17	15	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能			フェンサー	合計値	22 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 18	8	15	5										
ウォーターバルーン		1	1	2d+ 19	なし	15	0										
水・氷属性魔法ダメージ				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 22	6

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳	
顔	
首 背水のネックレス	
背中 サーマルマント	支援物資
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
ブレードスカート	回避の達成値4以上の場合物理ダメージ返し

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由 身分を隠すため	□□□□⑤
家から出て、冒険に出た子息 姿を偽るために女装もしているが、結構ノリノリである	□□□□⑩
	□□□□⑮
魔神を怖がっているが、魔神を討伐せねばならないと使命感だけで動いてる魔神スレイヤー	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

