キャラクター名: クレイシュ・マーシュ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ネヴァーフ			**境遇**	紛失
出自（効果）	魔術師			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	8	8	7	9	6
ボーナス	4	4	2	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	3	2

HP	38
MP	29
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートアックス	至近	-2	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	6	11
スキル	アダマント					3			
その他									
総計(右)			4	11	3	10	3	4	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション×３	

現在重量： 0

最大重量： 12

所持金： 20

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリ：斧	1	ー	パッシヴ	-	自身	ー		
効果：	斧の命中判定に＋１Ｄ							
	★							
効果：								
ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳ	2	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ダメージロールに＋（ＳＬ×２）Ｄ							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
マジックノウレッジ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	魔術に対する知力判定に＋１Ｄ							
ファマシー	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	シナリオ開始時にあＨＰポーション×３取得							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

命中　３Ｄ＋4　ダメージ<バッシュ>込み　４Ｄ＋11

キャラ設定

　魔術師の親と山岳部の地下都市で暮らしていたが、ある日、親が行方不明となった

親を探すためまた、戦士としての自分の腕を試すために冒険者となった。

初めての外の世界に感動し親を探しながら世界をめぐっている。

　ｸﾞﾗﾝﾌｪﾙﾃﾞﾝに来た理由は、親の情報収集のほかに観光目的だったりする。

ドワーフの風習としてひげを伸ばしており、しゃべり方と相まって中年に間違われることもあるが本人はあまり気にしてない

　余談ではあるが、彼の両親は自分の道は自分で決めていいという放任主義だったため、行方不明になったときも

「世界をみるついでに探しに行ってやるかの」程度だったらしい