キャラクター名

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	16		30	5
		敏捷度	7	7		24	4
体	9	筋力	4	5		18	3
		生命力	7	8		24	4
心	12	知力	7	11		30	5
		精神力	7	11		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
フェアリーテイマー	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙 牙のデータ	2H#	1		2d+ 14	10	12	11										
蒼月のアイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 15	11	12	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 64100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	17			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	1-292p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p	超頑強	2-228p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	
耳		
顔		
首	熊の爪	
背中	セービングマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能真ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	正しき活力のリング	
	スマルティエの武道帯	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
フェンリルバイト	

名誉アイテム	点数