

キャラクター名 ヴァルトラ=ヴァレンタイン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	リルドラケン	<b>種族特徴</b>	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	<b>年齢</b> 22
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	異種族の友人がいる
<b>経験点</b>	1120		大きな遺跡を発見したことがある 引き籠っていたことがある

<b>技</b>	7	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス
		器用度	5			12	2
<b>体</b>	11	敏捷度	10	1		18 + 1	3
		筋力	4			15	2
		生命力	12	2		25	4
<b>心</b>	7	知力	3			10 + 2	2
		精神力	6			13	2

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
シューター	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

<b>戦闘特技</b>		
武器習熟A/クロスボウ	IB31	p
回避行動	IB29	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
妖精語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
使いやすい調理道具セット	5
<b>名誉点所持</b> 20 / <b>合計</b> 25	

<b>技能</b>	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	7	6

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
				鎧	盾
ハードレザ		13			4
カイトシールド		1	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	合計値			2	6

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+	6	10	7	15														
尻尾	1H#	1		2d+	0	12	0	11														
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
太矢12発x2	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x13	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□

アウエイクポーションx3	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
	○□□○□□
<b>所持金</b> 1820	<b>預金・借金</b> _____
	<b>G</b> _____ <b>G</b>

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	19 m	57 m	2d+	2	6
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+	3	2d+	0	2d+	8
			2d+	6	13

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	ドッグタグ
背中	えびら 24本収納
右手	知力増強の腕輪 知力+2
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	敏捷増強の指輪 敏捷+1

—その他メモ—  
 彼には人間の友人がいた。  
 友人に連れまわされ遊んでたある日、二人は古代文明の遺跡を発見した。  
 見たことのない建造物、機械、文字。分からないものだらけだが二人の心をくすぐるには十分すぎるものだった。  
 齢20となった友人はフェアリーテイマーとして冒険者に成り立った。ヴァルトラも彼と一緒に旅立てると思っていた。  
 しかし親がこれを抑制。「お前は30になり一人の成人となったら。」種族の差というものが二人を引き裂いた。  
 2年間ヴァルトラは冒険者になるため本を読み学び、鍛錬を行った。  
 そして22の誕生日。ヴァルトラは置手紙を残し旅立った。「僕には10年間は長すぎる」  
 彼は誰にも気づかれず遠い地方へ旅立った。

鉄の靴底亭の冒険者  
 馬車でガリア連合国へ到着した際おなじくして馬車に乗り合わせた冒険者たちとPTを組むことになった。

自動失敗  
 チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑱  
 ○□□□⑳  
 ○□□□㉑  
 ○□□□㉒  
 ○□□□㉓  
 ○□□□㉔  
 ○□□□㉕