キャラクター名: キリハ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	2000		奇妙な予言をされたことがある		
			今でも使う決め台詞がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	1	1		18	3
		敏捷度	4	2		22 + 2	4
体	7	筋力	6	9		22 + 2	4
		生命力	9			16	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	11	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
狙撃	IB37 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
多機能**ベルト	20

名誉点 所持 380 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	10	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ 射程40m	2H	23		2d+ 9	10	13	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

矢12本x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□

マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード金Ax3	○□□○□□
マテリアルカード金Sx2	○□□○□□
えびら+矢24本	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7105 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 14

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能アルケミーキットベルト	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5 全力移動+15
その他 えびら	矢24本収納

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
矢筒	魔力の矢3本、エルヴンアロー3本収納用

その他メモ

見た目が女の子のような少年。盗賊ギルドで働いていたが大きな失敗をしてしまい、仕方なく冒険者となった。その際奇妙な予言をされており、予言の中に高級リゾート地の名前があったため、今回船に乗ることにした。元から乱暴な口調だが容姿のことを言われると凶暴になる（ダイス目がよくなるとは言っていない）

肌が肌色なのはきっと両親のどちらかが人間とかエルフとかそのあたりだったんだろうとこじつけ！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟