キャラクター名
阿佐間　凜子

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1		3	4
感覚	4	0	1			5
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	2		ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	4r+2	0	2		
ナイフ	射撃	5r+1	0	2		
シャインブレード使用後			0	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
銀の鍵	
厄器	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ミラーコート	3	-	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果： シーン中行うドッジのダイス＋[LV+2]個。								
光の衣	2	-	マイナー	至近	自身	-	シナリオLV回	
効果： このメインプロセスで行うメジャーに対するリアクションのC値＋1.								
シャインブレード	6	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 所持、装備している武器一つを選択。シーン中、その武器の攻撃力を＋[LV+2]する。								
陽炎の衣	3	-	マイナー	至近	自身	-	シーンLV回	
効果： メインプロセス終了時まで隠密状態となる。敵とエンゲージしていても使用可能。								
光芒の疾走	3	-	マイナー	至近	自身	-	1シーン一回	
効果： 戦闘移動を行う。離脱可、エンゲージを無視して移動可能。								
主の恩恵	3	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： メインプロセスの間、エンハイのエフェクトを組み合わせた判定ダイスを＋3個する。								
見えざる死神	1	-	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果： 隠密状態時のみ使用可能。組み合わせた判定のダイス＋1し、その攻撃の攻撃力＋9								
レーザーファン	2	-	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	シナリオLV回	
効果： 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。至近不可。								
ブラックアウト	2	-	オート	至近	自身	-	シナリオLV回	
効果： ドッジの判定を行った直後に使用。判定の達成値を＋5する一度の判定に重複して使用可能。。								
縮地	4	-	オート	至近	自身	-	シナリオLV回	
効果： 戦闘移動、全力移動を行う直前に使用。その移動でシーン内の任意の場所に移動できる。離脱可								
バックスタブ	3	-	常時	至近	自身	-	リミット:縮地	
効果： 縮地を使用したメインプロセスの間、白兵攻撃の攻撃力＋15								
御使いの声	2	-	リアクション	至近	自身	回避	-	
効果： 組み合わせたドッジのダイス＋2個								
ゆらめき	1	-	リアクション	至近	自身	シンドローム	R一回	
効果： 組み合わせたドッジに成功した場合、戦闘移動を行う。離脱可。								

データ…オリジナル。ナイフによる白兵射撃兼用型。
白兵攻撃は死角からドスリ。射撃は銀の鍵でナイフを具現化して複数人に投擲。
回避も視野に入っており、避けながら<ゆらめき>でゆらりゆらりと戦場を移動する。

・戦闘方針
基本的に千春ちゃん狙い。後は臨機応変に

・コンボ↓
セットアップ【ミラーコート:3】対象:自身　射程:至近
効果:シーン中、行うドッジのダイス＋5個。

マイナー【主の恩恵:3＋光の衣:3＋陽炎の衣:3】1シナリオ3回　対象:自身　射程:至近
効果:エンハイのエフェクトを用いる判定ダイス＋3個。行う判定に対するリアクションのC値＋1．メインプロセス終了時まで隠密状態となる。
マイナー【シャインブレード:6】対象:自身　射程:至近
効果:所持、装備している武器一つを選択。シーン中、その武器の攻撃力を＋8する。
マイナー【光芒の疾走:3】1シーン3回　対象:自身　射程:至近
効果:戦闘移動を行う。離脱可、エンゲージを無視して移動可能。
オート【縮地:3】1シナリオ3回　対象:自身　射程:至近
効果:戦闘移動、全力移動を行う直前に使用。その移動でシーン内の任意の場所に移動できる。その移動での離脱可能。
常時【バックスタブ:3】
効果:<縮地>を使用したメインプロセスの間、白兵攻撃の攻撃力＋15。
メジャー【見えざる死神:1】対象:-　射程:武器

キャラクター名
阿佐間　凜子

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レネゲイドアクセル	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								