

キャラクター名
黒鐘 弥(くろがね きょうや)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラックドッグ		ワークス	不良高校生	カヴァー	不良高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	36	%
出自	義理の両親	経験	親友	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	3			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	6	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
電磁シールド	白兵	3r+1	8	2		
マグネットコーティング		0	18	2		ガード値+10
セット6+オート2+4		2r	24	2		ガード値16+2D ダメ-1D+4
セット6+オート2+4+1		3r				100↑時の棺 ガード値19+3D ダメ-1D+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ	15/25	10	-3	-2	白兵攻撃+3

所持品	
携帯電話	
ウェポンケース	
コネ:UGN幹部	
ライダー仮面	

合計装甲： 10 合計回避： -3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
西園寺 華	P 懐旧	N 無関心		
黒鐘 任/恭子	P 尊敬	N 恐怖		
月森 敬太	P 連帯感	N 嫉妬		
ヨハン・C・コードウエル	P 好奇心	N 恥辱		
赤翼 光	P 誠意	N 嫌気		
太田 剣	P 信頼	N 不安		
飛鳥馬 岳	P 信頼	N 無関心		

最大財産P: 20 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 自動成功以外は失敗(1シナリオ1限)								
磁力結界	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+(Lv)D								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	範囲	自動	-	
効果： 対象:範囲の攻撃対象を自分一人に								
斥力障壁	2	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： かばう 対象のダメ-[1D+Lv×2]								
ハードワイヤード	5	4	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 機械化								
虚無の城壁	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+[Lv×3]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

引き取り先の父が自警団崩れの元ヤのつく職業。抗争の末ボスを守った際の怪我で荒ことができなくなり、現在は引退。
とは言え縁は絶っていないため、顔と存在感の濃い面子が遊びに来る。(---ここまで冗談だと思っている)

遊びに来るのははいつになっても頭をぐしゃぐしゃに撫でながらお菓子をくれる優しいおじさんたち。(恥ずかしいのか、銭湯にはいけないの一点張)
そんな温かな周りの環境に感化され任侠を重んじる様に。
"強きを挫き弱きを護るのが任侠。持てるものこそ与えなくては"

現所属チームのリーダーが背後から鉄パイプで襲われそうになっていた場面に遭遇。庇ったところ仲間とみなされて巻き込まれた。
今は助けたリーダーのチームに引っぱり込まれてなんだかんだ力を貸している。