

キャラクター名
来栖 世理架

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r	6	9		
~以下コンボ~		0				
崩壊アンプリファー	白兵	11r				コスト10 氷の加護+炎神+鮮血+コンセ HP消費5
それでは、また明日	白兵	11r				コスト12 ↑+冷気の鎌

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
対抗種	P	N			
他のチルドレン	P 信頼	N 憐憫			
UGN	P 尽力	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器参照							
氷の加護	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力[LV×2]							
炎神の怒り	2	3	メジャー	-	-	-		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定ダイス+[LV+1] HP3点消費							
冷気の鎌	1	2	メジャー	-	-	対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃のドッジ判定ダイス-LV							
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:	いつもの							
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイス+[LV+1] HP2点消費							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する 1シナリオ1回							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果:	[LV×5]点までのHP消費しメインプロセスの間攻撃力+[消費したHP]							
フレームタン	5	2	メジャー	視界	□	対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。							
不燃体	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	1							
効果:								
効果:								
効果:								

--