

キャラクター名
ラム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12歳
メインクラス	タナトス	暗示	05 罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	90

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
50:銃声	
98:殺戮の天使	
文明の光	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	3	4
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エミル	保護	3 ①②③④⑤	
センヒス	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ネメシス	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい
メインクラス		煙幕		ジャッジ	1	1~2	妨害2
メインクラス		職人技		オート			あなたの全体攻撃で、あなたと姉妹はダメージを受けない
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツを追加で1つ獲得する
サブクラス		狙撃の名手		オート			あなたが射撃砲撃攻撃のマニューバを宣言したときに支払ったコスト-1の分、攻撃判定の判定値に加えてよい
サブクラス		マルチスキル		オート			任意のクラスのスキル(特化スキルは不可)を1つ取得してよい
サブクラス		歪極		オート			変異3パーツを追加で1つ獲得する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		たいわ		アクション	4	0	対象の姉妹と互いに対話判定を行っても良い
頭		照準器		オート			射撃攻撃マニューバでの攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート			1
頭		レーザーポイント		ラピッド			あなたの発射している「射撃攻撃」の効果を次のマニューバ(1回)限り、ランダムで選べるまでそのマニューバによる攻撃判定の判定値を+1し、あなたを対象とした攻撃判定の判定値を+1。(5ターンに1回の割合)
頭		エネルギーチューブ		オート			2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない
頭		ファイヤ・コントロール・システム		オート			射撃攻撃・砲撃攻撃マニューバでの攻撃判定の出目+2、レンジ以上の白兵攻撃・肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
頭		拡散レーザー		アクション	6	1	射撃攻撃1+爆発+切断+全体攻撃+連撃2。攻撃判定の出目-2
頭		赤い帽子		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート			破損時2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1