

キャラクター名
フルール

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	6歳
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	口マナスク	寵愛点	76

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
最終戦争	人間は間違っており、同時に正しかった。今、思い出せるのはそれだけだ。
魔法少女な日々	綺麗な髪、瞳。キラキラの世界。かつて見ていた夢を今、体験している。
魔法少女になった理由	悪い物が悪い。悪いから悪い。悪いから殺されても仕方ない。悪いものを許さない。
双子	私がもうひとりいた。この世界のどこかに、私は必ずいる。
ドールについて	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (小さなアンデッド)	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブルー	信頼	1 ①②③④⑤	
リース	信頼	1 ①②③④⑤	
PL1	執着	0 ①②③④⑤	
PL2	保護	1 ①②③④⑤	
PL3	保護	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		死に続け		ラピッド	なし	自身	損傷しているパーツ一つを修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、一回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して良い。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		たからもの (小さなアンデッド)		オート			たからもの