

キャラクター名

古壺　ことこ(こつぽ　ことこ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	壺
	キュマイラ					
オプションル			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	解放		初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
名も無き竜の爪(イミテーション・ヘルモス)		3r	-	9		2+6 変身 侵蝕値+⑨
血よ、彼らの雄姿を再現せよ(ギガントマギア)	白兵	10r	-	13		1+3 浸食値+④
血よ、彼らの雄姿を再現せよ(ギガントマギア)	白兵	10r	-	13		侵蝕値+⑤
深淵を抱く幻竜の記憶(ロード・ディオマイオス)	白兵	10r	-	13		侵蝕=⑧

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
制服		ロイス			
壺		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
鞆		時夜 亜夢(ときや あむ)	P 友情	N 不安	
教科書		壺	P 信頼	N 恥辱	
スマホ		金蔵	P 尊敬	N 嫌悪	
サイフ		くーちゃん	P 親近感	N 敵愾心	
		・くーちゃんの着ぐるみ	P 親近感	N 嫌悪	
		・アコニー	P 親近感	N 劣等感	
		シルクスパイダー	P 尊敬	N 憤懣	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果：C値ーLV								
完全獣化	1	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】の能力値判定ダイスを+LV(1)+2								
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：組み合わせた白兵攻撃 +LV(2)*2								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果：シーン中攻撃+LV(3)*3								
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100%↑	
効果：対象はリアクションを行えない。								
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：素手が〈白兵〉LV+8 ガード値1								
ハンティングスタイル	2	1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う。離脱可。LV(2)回								
体形維持	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：体型維持								
眠れる遺伝子	1	-	常時	-	自身	自動	-	
効果：変身できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

壺を愛する高校生。遊戯王も好き。
3歳くらいのころに親に捨てられた。そのころの記憶はない。親はその辺の古物商店の軒先にあった壺にことこのことを入れてどこかに行った。3日ほど放置されて店長の金蔵（62歳・男性・未婚）が気づいて拾ってくれた。身分証明がないため親戚が探せず養子になった。
お店の商品で遊んだりして育ったので骨とう品に愛着がある。
近所の子供たちがカードゲームで遊んでいたときに参加したかったが、あんまり買ってもらうのも申し訳なく思った。なので商店街や河川敷を練り歩いてカードを拾った。
性格は温厚。

経験点15+3