

キャラクター名 『黒鎧の』シディアン・ナ・ギル

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男性…?	年齢	16歳?
冒険者Lv	5	経歴	物心ついたときにはひとりだった		
経験点	1360		本来とは異なる性別で育てられた 失われた文明を取り戻すため		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	3		15 + 2	2				
体	12	敏捷度	5	2		15	2	レンジャー	5		
		筋力	6			18 + 2	3	セージ	1		
		生命力	6	1		19	3	エンハンサー	3		
心	8	知力	8	2		18	3	アルケミスト	1		
		精神力	8	2		18	3				

戦闘特技				
治癒適性	2122p			p
牽制攻撃	1-286p			p
防具習熟A/金属鎧	1-282p			p
頑強	1-279p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
マッスルベアー			
メディテーション			
バークメイル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラアーマー		15		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	12	8	30										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 7	11	8	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 7	11	8	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	10	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印(首飾り) 奈落の盾神イーヴ
背中	フード付きポンチョ
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>(用心棒 :バウンサー Lv5)(航海士 :ナビゲーター Lv3)(聖職者 :クレリックLv2)</p> <p>数年前に"導きの港"ハーヴェス王国北部のティガット山脈にてマナの影響で目覚めた。たまたま訪れた冒険者の戦士にハーヴェスに連れて帰られ、以降そこで暮らしている。なぜティガット山脈で仮死状態だったか……などの休眠前の記憶はやや曖昧で、冒険者となって魔神シスベシジフォー！ ハイクヲヨメ！！と、戦えば何か思い出せるかもと思ったから。</p> <p>ちなみにティエンスがやや珍しかったのか、そこそこ背丈とガタイがよるしかったためか、はたまた養父がリルドラケンでシディアン性の性別が分からなかったためか。自覚めて以降男性として育てられた。持っていた古い聖印だけが、過去の手がかりである。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	--

