

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女子
称号クラス				年齢	17歳
種族	アーシアン			境遇	
出自(効果)	現代人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	12	9	9	9	9
ボーナス	3	4	4	3	3	3	3
クラス修正	1	1	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	5	4	4	4	5	3

HP	39
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	金剛の鞘								
	能力値		5	0	4	0	5	8	9
スキル				6					
その他	アイテム					3		1	
	総計(右)		4	16					
	総計(左)		5	6	4	11	5	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
iスマートフォン	
バックパック	
サークレット(売却済み)	
ふくろさん	

現在重量: 12  
 最大重量: 14  
 所持金: 550  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
エンチャントウェポン(火)	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	武器攻撃のダメージを火属性魔法ダメージへと変更する							
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	筋・器・敏のどれか一つの判定の達成地に加( SL × 2 )							
スピリット・オブ・サムライ	2		アイテム		自身			
効果:	種別: 刀を SL 個習得する							
トゥーハンドアタック	3		パッシブ		自身			
効果:	装備部位: 片の刀を装備部位: 両に変更して攻撃力+ ( SL × 2 )							
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身			
効果:	武器: 刀を使用した命中判定に+ 1 Dする。							
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後		自身	自動成功		
効果:	受けるダメージを「武器の攻撃力÷2」分軽減する。							
オプティマイズ	1		パッシブ		自信			
効果:	習得しているスキル一つのコストを-2する							
トレーニング: 器用	★		パッシブ		自身			
効果:	器用の能力基本値に+3する							
カルチャー: 現代世界	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12  
 最大重量: 14  
 所持金: 550  
 預金・借金: