キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	小学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	4	0	1			5
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	5r+3	3	9		対抗G値-5
100%未満	白兵	5r+1		27		侵食値+10、対抗G値-5
100%以上	白兵	5r		36		侵食値+10、対抗G値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス『戦闘用人格』	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-[Lv](min7)							
ハードワイヤード	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	「アームブレード」*4、侵食基本値+4、Lv固定							
サイバーレッグ	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	移動距離+[Lv*2]m、エンゲージの影響を受けない、侵食基本値+3							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：	【精神】で判定を行う							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：	武器ふたつの攻撃力を合計する							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：	前提《マルチウェポン》、さらに[Lv]個の武器を装備して合計する							
タッピング&オンエア	★	1						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								