

キャラクター名	プレイヤー名				
アサヒ					

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	レンジャー	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	狩人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	24	22	9	25	12	12
ボーナス	3	8	7	3	8	4	4
クラス修正	0	2	1	1	1	2	1
他修正		2				1	
能力値	3	12	8	4	9	7	5

HP	130
MP	147
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マドウ	至近	0	10	0	2	0	0	0
左手	飛龍	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	ミスリルサークレット					5			
胸部	アボイドクローカー				1	9			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			12	0	8	0	7	17	8
スキル				2					
その他							13		
総計(右)			12	12					
総計(左)			12	12					
総計(両)			12	22					m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

現在重量: 11

最大重量: 11 所持金: 29550

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	6	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
AM<短剣>	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣命中+ 1 d								
ヒールオール	1			場面選択			シナ1	
効果: ヒールの射程視界で								
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動成功	隠密	
効果: ダメージ+30								
アフェクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: ダメージ0に変更								
ヒール	1	4	メジャー	20m				
効果: 3D+cl+4+2D+3								
レイザーシャープ	1	0	パッシブ					
効果: 攻撃+1D								
ギフト	1	0	DR直前				シナ1	
効果: ダイス+2D								
レイズ	1	10	メジャー	20m				
効果: 蘇生hp+20								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シーン1	
効果: ヒールしてももう一回行動可能								
ディスアピア	1	3	マイナー					
効果: 隠密になる								
キュア	1	5	メジャー					
効果: パットステータス回復								
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身			
効果: 回避判定2+sl								
バタフライダンス	1	0	パッシブ		自身			
効果: 回避+1d								

その来歴を知るものはいない謎の島人。  
経験値管理ガバガバリセッタマン。

所持品					
ドレスブック					
MPポーション2					
毒消し					
冒険者セット					
特性ポーション					
ミスリルの矢*2					
聖水*2					
猛毒の矢*2					
宣誓書					
EXMPポーション					

■キャラクター名――

— プレイヤー名

アサヒ

## 所持品

■キャラクター名――

アサヒ

## — プレイヤー名 —