

キャラクター名

アサヒ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	レンジャー	性別	？
称号クラス				年齢	？
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	狩人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	11	24	22	9	25	12	12	HP130
ボーナス	3	8	7	3	8	4	4	MP147
クラス修正	0	2	1	1	1	2	1	フェイト5
他修正		2				1		
能力値	3	12	8	4	9	7	5	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マドゥ	至近	0	10	0	2	0	0	0
左手	飛龍	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	ミスリルサークレット					5			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			12	0	8	0	7	17	8
スキル				2					
その他								13	
総計(右)			12	12	9	18	7	30	8m
総計(左)			12	12					
総計(両)			12	22					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+ 2 d	ドレスブック	
トラップ解除	12			12	+ 2 d	MPポーション2	
危険感知	9			9	+ 2 d	毒消し	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	冒険者セット	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	特性ポーション	
魔術判定	4			4	+ 2 d	ミスリルの矢＊2	
呪歌判定					+ d	聖水□□2	
錬金術判定					+ d	猛毒の矢□□2	
						宣誓書	
						EXMPポーション	
現在重量：		11					
最大重量：		11	所持金：	29550	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	6	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
AM<短剣>	1		パッシブ		自身			
効果：	短剣命中+1 d							
ヒールオール	1			場面選択			シナ1	
効果：	ヒールの射程視界で							
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動成功	隠密	
効果：	ダメージ+30							
アフェクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動成功	シナ1回	
効果：	ダメージ0に変更							
ヒール	1	4	メジャー	20m				
効果：	3D+cl□□4+2D+3							
レイザーシャープ	1	0	パッシブ					
効果：	攻撃+1D							
ギフト	1	0	DR直前				シナ1	
効果：	ダイス+2D							
レイズ	1	10	メジャー	20m				
効果：	蘇生hp+20							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シーン1	
効果：	ヒールしてももう一回行動可能							
ディスアピア	1	3	マイナー					
効果：	隠密になる							
キュア	1	5	メジャー					
効果：	バットステータス回復							
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身			
効果：	回避判定2+sl							
バタフライダンス	1	0	パッシブ		自身			
効果：	回避+1d							

その来歴を知るものはいない謎の島人。
経験値管理ガバガバリセットマン。

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティール	1	3	DR直後				シナsl	
効果:	ドロップ品get 設定されてなかったらエネミーレベ*100g							
ハイプロテクション	1		パッシブ					
効果:	プロテクション効果に+5+SL003							
ディバインホース	1	20			他人			
効果:	CL005だめアップ							
シーリィ	3	6			単体			
効果:	クリツたらSI0010							
クイックエイド	1	0	マイナー		自身		シナ1	
効果:	CI*10 バッドステータス回復							
ビジティション	3	6	DR直前	20	単体			
効果:	魔族、妖魔、魔獣+sl*5							
ウインドバリア	1	6	判定の直前		単体	魔		
効果:	回避判定に+5							
シャドウストーク	1				自身			
効果:	移動もエンゲージも隠密のまま							
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体		SI+1	
効果:	ダメ+10							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	戦闘移動または離脱を行う							
アンビクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果:	双剣							
サブライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:	命中+1d,攻撃+slld							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	判定に+1d							
セイントブレッシング	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	ブレッシングがセットアップに							
マンテレット	1	15	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術	シナsl	
効果:	シーン中対象のダメージ-30							
キュアオール	1	12			自身	自動成功		
効果:	キュアを場面 (選択) 射程 (視界) に							
パリペイティア	1	フェイト	判定直後	20m	単体	自動	シーン1	
効果:	判定を振り直させる							
トランセンド	1	10	判定直後	20m	単体	自動	シーン	
効果:	達成値+3							
デポジション	1	10	マイナー		自身	自動	シナsl	
効果:	メイン回復増加軽減+5D							
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果:	痕跡系[探知]判定+1 d							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:	トラップ探知+1 d トラップ作動無効							
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果:	交渉説得[精神]判定+1 d							

アサヒ

所持品

[illegible]