キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	12		30	5
		敏捷度	5	3		18	3
体	10	筋力	4	13		27	4
		生命力	4	10		24	4
心	10	知力	7	7		24	4
		精神力	7	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	14	15

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトミスリルプレート+1		27		13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 16	10	17											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 17	10	17											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -48100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	19

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟