キャラクター名: サージュ=ナイーヴ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	7
冒険者Lv	6	経歴	C-5-1　物頃が着いた時には独りだった		
経験点	40		C-1-2　敵対する者がいる(いた)		
			B-5-1　異種族を怖がっている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	5	1		9	1
		敏捷度	11	2		16 + 2	3
体	9	筋力	12	4		25	4
		生命力	7	2	-	18	3
心	10	知力	7	6		23 + 2	4
		精神力	8	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
魔法の発動体、専用化	100

名誉点 所持 107 /合計 207

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾	スクート・オブ・カルディアス		12		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣ナーゲルリング	1H	10	1	2d+ 1	10	0	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x3	○□□○□□
保存食<7日分>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
クロロ酵素x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

借入金(リリィ)	○□□○□□
借入金(アリスイ)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 107 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	イヤーラックス	耳の防寒具
顔	ひらめき眼鏡	見識判定・探索判定に+1
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目+1
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ロングブーツ	革製
その他	魔法の発動体	真言魔法・操霊魔法の使用に必要

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの疾風の腕輪	

その他メモ

魔物によって襲撃され、村が滅んだ後も廃村で独り過ごしていた元貴族の娘。
父の書斎にあった日記から、成人後に娘の見聞を広げる為に世界を回る予定だった。
自分以外に人間を見たことがないのに加え、廃村後も何回か魔物に襲撃されているので、人間を含めて他種族に恐怖と警戒を抱いている。
こうした経歴も合わさって、魔物に対しては必要以上に攻撃を加える癖がある。

廃村で暮らしていたため、元々の生活水準が低く、人混みや宿屋の家具や料理、魔導機などに逐一驚く。
また、コミュニケーション能力に欠けるため、基本弄られ系になる。FAIRY TAILのルーシィ的な？

魔剣ナーゲルリング
知名度17　<ソード>B 取引不能
用法：1H 必筋：10

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟