キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	奇術師	カヴァー	
オプショナル	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	140 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0		3	8
感覚	1	1	0		1	3
精神	0	0	0		2	2
社会	2	0	0		1	3

HP	218
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：	2		知識：	2		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ:エグ	3	2	Mj	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
無機なる四肢	5	1	Mj	視界	-	対決	-	
効果：Atk+10								
魔獣の衝撃	3	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果：Atk+5、ダイス+4								
氷の戒め	1	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果：命中後、ラウンド中ダイス-[Lv+1]								
異形の祭典	3	3	Mj	-	Lv+1	対決	-	
効果：対象Lv+1に変更、シーン1回								
伸縮腕	2	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果：射程：視界に変更								
大蛇の尾	1	2	Mj	武器	-	対決	-	
効果：硬直付与								
吹き飛ばし	2	2	Mj	武器	-	対決	-	
効果：6m移動させる								
炎の刃	4	2	Mj	武器	-	対決	-	
効果：Atk+10								
骨の剣	1	3	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：下記エフェクトと組合せ								
破壊の爪	1	3	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：Atk+10、命中0、ガード6								
白熱	1	3	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：上記エフェクトと組合せ								
氷盾	2	2	At	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値+15								

ミドル（RC）
メジャー【薄氷振壊】　《コンセ：エグLv4》《無機なる四肢Lv4》《魔獣の衝撃Lv4》《氷の戒めLv2》《異形の祭典Lv4》
C値-4(下限7)、Atk+10+5、ダイス+4、対象5体、命中時ラウンド中あらゆるダイス-3個、シーン1回

(4+4+3)dx7+5 命中判定
d10+15 ダメージ、装甲有効、ガード可能

クライマックス（白兵）
マイナー【獄炎骨槍】　《骨の剣Lv2》《破壊の爪Lv2》《白熱Lv2》
素手変更：攻撃力+10、命中0、ガード値6

クライマックス（白兵）
メジャー【炎蛇牙殺】　《コンセ：エグLv4》《伸縮腕Lv3》《大蛇の尾》《吹き飛ばしLv3》《炎の刃Lv5》《異形の祭典Lv4》
C値-4（下限7）、射程：視界、対象5体、Atk+10、6m強制移動後硬直付与、シーン1回
（移動は一つのエンゲージにまとめる）

クライマックス（白兵）
メジャー【炎蛇牙殺】　《コンセ：エグLv4》《伸縮腕Lv3》《大蛇の尾》《吹き飛ばしLv3》《炎の刃Lv5》《獅子奮迅Lv2》
C値-4（下限7）、射程：視界、範囲（選択）、Atk+10、6m強制移動後硬直付与、2回/シナリオ

11dx7+5　命中判定
d10+20　ダメージ、装甲有効、ガード可能、硬直付与、6m強制移動後硬直付与

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イージスの盾	1	3	At	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+2D10								
蒼き悪魔	4	3	At	至近	自身	自動	-	
効果： ガード時、対象に15HPダメージ								
自動触手	4	3	At	至近	自身	自動	-	
効果： ガード時、対象に15HPダメージ								
生命増強	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： HP+150								
異世界の因子	1	6	At	至近	自身	自動	80	
効果： 制限：ピュア以外のエフェクトを取得								
デモンズウェブ	4	3	At	視界	単体	自動	80	
効果： ダメージ軽減-5D10								
蘇生復活	1							
効果：								
瞬間退場	1							
効果：								
悪食の食卓	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								