キャラクター名
マーシャ＝ホワット

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	２０
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	600		臨死体験した事がある		
			歌を褒められた事がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3			18	3
		敏捷度	12	1		28	4
体	8	筋力	5	1		14	2
		生命力	10			18	3
心	2	知力	17			19	3
		精神力	10			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
爪	1H	1		2d+ 6	10	6	6										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	6	0										
牙	2H＃	1		2d+ 6	9	6	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	破壊時ダメージ-2点、トレジャー入手
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

美しく、綺麗な白い毛が自慢のホワット家に生を受ける。
生まれ落ちてから、常に汚れてはいけない、汚してはいけない、声を荒げてはいけない、走ってはいけない。
全ての行動が決められた通りにしなければいけない、そんな過程で育っていく。
家の外を見れば、そこには元気に走り回る自分と同じ年位の子供達の姿が見え、マーシャは常に疑問に思っていた。
何で私はこんな何もかもやりたいと思ったことの一つも出来ないのだろうと。
母に、父に尋ねれば「それは誇りあるホワット家だからだ！」と自信満々に、間違いなど無いというように言い切られ、子供で余り他の事を知らないマーシャはそうなんだと、今一納得が出来なくてもそれが当たり前なのだと思ってしまう。
踊りから礼儀作法まで色々とこなし、そのほとんどを上手くこなしていたのだが唯一歌だけは一度も褒められたことはなかった。
習いを受けた人すべてが、人には向き不向きがあると言葉を濁しながら二度目に教えに来ることがなかった程に。
そんな生活の日々を過ごし、年を重ねる毎に外への憧れは強くなり、身体を自由に動かすという行動に憧れをもつようになる。
窓から見る外では、いろんな人や人以外の異種族が元気に動き回り、時にいはその拳で、剣で戦っている姿を見た事もあった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マーシャ＝ホワット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール ○□□○□□
救命草x2 ○□□○□□
魔香草 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□

所持金 1360 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35