キャラクター名
ダグドーレ・トレランス

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	人間で44歳くらい
種族	妖魔			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	32	9	9	9	36	7
ボーナス	9	10	3	3	3	12	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正		1				1	
能力値	9	13	3	4	3	15	3

HP	117
MP	151
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：テュルソス	至近	0	19	0	0	0	-1	0
左手	両手武器								
頭部	S2セレスチャルヘルム		－	－	0	5	4	－	0
胴部	S1セレスチャルアーマー		－	－	0	12	5	－	0
補助	セレスチャルポイントアーマー		－	－	0	6	3	－	0
装身具	グローヴィスの涙		1	7					
能力値			13	0	3	0	15	6	14
スキル	ﾄｩｰﾊﾝﾄﾞｸﾞﾘｯﾌﾟ(攻2)			2					
その他	ﾆｺｰﾝ(移5)/鉄壁の素(魔3)/黒石(命3攻3)/ﾁｰﾀｰﾚｯｸﾞ(行5)		3	3			3	5	5
総計(右)			17	31	3	23	30	10	19
総計(左)			17	12					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	＋ 2 d
トラップ解除	13			13	＋ 2 d
危険感知	3			3	＋ 2 d
エネミー識別	4			4	＋ 2 d
アイテム鑑定	4			4	＋ 2 d
魔術判定	4			4	＋ 2 d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
■ガチャ産効果	銀汁
ボーナスボックス	
サロゲインドリンク(物)	■リンクアイテム
サロゲインドリンク(物)	セレスチャル
サロゲインドリンク(物)	
サロゲインドリンク(魔)	■武器
サロゲインドリンク(魔)	S1マインドメイス[武烈]
鉄壁の素	
チーターレッグ	■クリスタル
銀汁	武器：武烈のクリスタル
銀汁	頭部：対抗：スリップのクリスタル

現在重量： 33		
最大重量： 40	所持金： 6455	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：デッドヘアー	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	精神	－	
効果：対象の【精神】と対決を行なう。この対決に勝利した場合、対象を「分類：アンデッド」に変更し、さらに[ノックバック(1)]を与える。								
	◇							
効果：								
■セットアップ	◇							
効果：								
ディバインコール	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	－	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択する。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
コールスレイプニル	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	－	自身	自動成功	－	
効果： 召喚具:スレイプニルを取得する。このアイテムはあなたのみ所持することができる。 スレイプニルはシーン終了時に失われる。								
■イニシアチブ	◇							
効果：								
リミットリリース	5	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	－	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回/召喚具使用	
効果：装備している「種別：召喚具」の武器からひとつを選択する。その武器の「攻撃力」に＋[SL×3]する。この効果はラウンド終了まで持続する。この武器はラウンド終了時に破壊される。								
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	－	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
■ムーブアクション	◇							
効果：								
ウェイストオーラ	★	－	ﾑｰﾌﾞ	－	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： 攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに［CL×3］点のHPロスを与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
■マイナーアクション	◇							
効果：								
バーサーク	1	3	ﾏｲﾅｰ	－	自身	自動成功	－	
効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに＋[SL×3]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に－1Dする。 この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ソウルヒート	1	3	《ﾊﾞｰｻｰｸ》	－	自身	自動成功	－	
効果： あなたは[狂戦士化(SL＋1)]を受ける。								
ディバインスマッシュ	4	4	ﾏｲﾅｰ	－	自身	自動成功	－	
効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに＋[SL×3]する。攻撃の対象が「分類：アンデッド、人造生物、機械」の場合、さらに攻撃のダメージに＋【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ウィッシュ	1	－	ﾏｲﾅｰ	－	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： HP回復とMP回復を行なう。【HP】と【MP】を[CL×3]点回復する。								

ＰＣ２Ｂ：腐れ縁だらけの冒険者
君はＰＣ１とも、ＰＣ３とも関係のある冒険者だ。どんな関係かは任せるが良好だといいな！
他にも十三神将の一部に顔が利いたり、恨まれてたり、世話になってたり、恩を売ってたりする。
そんな君だからこそ、人脈と実力を買われて探索チームにも呼ばれたのだろう。
〔トリニティ〕の探索…果たして、それは存在するのか？冒険者魂が震えることだろう。
コネクション：義神将

イモータリティ・シェアリング
効果１：《デッドヘアー》の対象１体はＲ終了時まで［分類：アンデッド］を追加される（勝利時、シーン終了時まで）。
効果２：縁石の効果に「同一シーン内での《リミットリリース》回数＋１［２］」を追加する。
効果１：《デッドヘアー》の対象１体はＲ終了時まで［分類：アンデッド］を追加される（勝利時、シーン終了時まで）。
効果２：縁石の効果に「同一シーン内での《リミットリリース》回数＋２、ＳＬ＋２」を追加する。濃縮の場合、＋３ずつとなる。

料理スキル：82

■石スロット
濃縮赤石
赤石
黄石
青石×3
黒石
緑石×2

キャラクター名
ダグドーレ・トレランス

プレイヤー名

所持品			
頭部：器用のクリスタル			
胴部：精神のクリスタル			
■道具			
冒険者セット			
バックパック			
ベルトポーチ			
祝福の花			
免罪の証			
聖戦の誓い			
■ポーション類			
ポーションホルダー			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
聖水			
聖水			
聖水			
強心丹			
■乗物			
召喚具：ユニコーン			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
■メジャーアクション	◇							
効果：								
ハンマーストライク	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果：　対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。 クリティカル：ダイスロール増加								
ホーリーヒット	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	ー	自身	自動成功	ー	
効果：《ハンマーストライク》による白兵攻撃を2回行なう。この《ハンマーストライク》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。 同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。								
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	命中判定	ー	
効果：　対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D＋CL×3]点回復する。 クリティカル：ダイスロール増加								
■クリンナップ	◇							
効果：								
ブルータルライフ	1	ー	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	ー	自身	自動成功	ー	
効果：　[狂戦士化]を受けている時に有効。HP回復を行なう。【HP】を[SL×3]点回復する。ラウンド進行中しか使用できない。								
■ダメージロール直前	◇							
効果：								
パニッシャー	5	10	DR直前	ー	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：　ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに＋【精神基本値】する。								
■ダメージロール直後	◇							
効果：								
アフェクション	★	ー	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：　対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
■効果参照	◇							
効果：								
ランアフター	6	ー	効果参照	至近	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：対象が1点以上のHPダメージを受けていた時に使用する。 対象に[装備している白兵攻撃に使用する武器ひとつの「攻撃力」]点のHPロスを与える。								
■パッシブ	◇							
効果：								
トゥーハンドグリップ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：　「装備部位：片」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に＋2する。								
フリンジスイング	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：　[狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に＋1Dする。								
アームズマスタリー：召喚具	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：　武器を使用した命中判定に＋1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用することはできない。								
バニッシュパワー	4	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：　攻撃のダメージに＋[SL×3]する。								
ハイパニッシャー	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：　《パニッシャー》の効果に＋10する。								
マイティストライク	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：取得する際に武器の「種別」からひとつ選択する。《ホーリーヒット》で使用する《ハンマーストライク》を、選択した「種別」の武器でも使用できる。ただし、「種別：打撃」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、《ホーリーヒット》は「コスト」に+4する。								
アスレチック	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：　登攀や跳躍などを行なう【筋力】判定に＋1Dする。								
ホーム：グラスウェルズ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：【器用基本値】【知力基本値】【精神基本値】に+1する。ただし、他の《ホーム：～～》を取得できなくなる。 あなたはグラスウェルズ出身である、もしくはグラスウェルズで長く活動したことがある。								
フェイス：ナレシュ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：　【精神】判定の達成値に＋1する。ただし、他の《フェイス：～～》を取得できなくなる。								

キャラクター名

ダグドーレ・トレランス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 取得する際に能力基本値をひとつ選択する。選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング：器用	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 取得する際に能力基本値をひとつ選択する。選択した能力基本値に＋3する。								
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	ー	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
イクイップリミット	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 装備しているアイテムの重量制限に＋5する。								
エグゼキューターⅠ	★	ー	戦闘前	ー	自身	自動成功	ー	
効果： フェイトを1点消費。【精神】に＋3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
バトルマニア	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果 :クライマックスフェイズの時に有効。あなたが行なうエンゲージしているキャラクターへの攻撃の命中判定の達成値に+2、リアクションの判定の達成値に−1する。								
イミューンウェイト	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。								
ネメシス	★	14(12)	ﾒｼﾞｬｰ	0Sq	十字(選択)	命中	ｼﾅﾘｵ1回/打撃使用	
効果： 対象に白兵攻撃を行なう。このダメージは<光>属性の魔法ダメージとなる。 クリティカル：ダイスロール増加								
ファーストエイド	★	ー	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用	ー	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。 その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し【HP】を1する。なお、対象は行動済みとなる。								
ベアアップ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： スキルに対するリアクションとして行なう【精神】判定に＋1Dする。								
レジストイービル	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 「分類：妖魔、魔獣、魔族」のキャラクターとの対決の時に有効。リアクションの判定の達成値に＋1する。								
トレーニング：筋力	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 取得する際に能力基本値をひとつ選択する。選択した能力基本値に＋3する。								
ゴッデスブレス	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 取得する際に武器攻撃と魔法攻撃からひとつ選択する。選択した攻撃のダメージに＋2する。武器攻撃を選択。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								